Trabajo práctico final

Python + PilasEngine

**Nombre**: “Space invaders”

**Temática**: La temática es simple. En la pantalla aparecen aliens , a los cual hay que matar y también aparecen pequeños planetas que nos sumaran 10 puntos extras si los tocamos. La idea original es del ejemplo “invasores”

**Personajes**: Nave, Planeta, Aliens.

**Modo de juego**: Al iniciar el juego vemos la nave a la cual moveremos con las teclas *direccionales* del teclado, para hacerla disparar solo oprimiéremos la tecla de *espacio*.

**Escenas**:

* Escena Ayuda: pequeña descripción del juego y como jugarlo.
* Escena BotonVolver: escena para crear el botón de retroceder.
* Escena PantallaBienvenida: aquí se inicializa el menú entre otros detalles.
* Escena Logo: se crea el logo del juego.
* Escena Alien: aquí se crea el actor personalizado, alien.
* Escena Inicial: en esta escena se ejecuta el juego y algunos otros detalles.
* Escena gameover: aquí definimos la imagen de “gameover” que veremos al perder.

**Autor**: Kevin Kling